ｄ．高等学校　情報

経営情報学部

施行規則第5条第1項表第2欄に規定する科目		本学での開設科目					
教科及び教科の指導法に関する科目		授業科目名	担当者	期別	単位数	配当年次	必要単位数
教科に関する専門的事項	情報社会（職業に関する内容を含む。）	**IT入門**	(A)末田　航 (B)三好哲也	前期	②	１２３４	必修科目20単位・選択科目16単位　合計36単位以上
		情報と職業	中野　毅	前期	②		
		情報産業論	藤井　孝則	後期	2		
		情報科学ａ	加藤　諒	前期	2		
		情報科学ｂ		後期	2		
		コンピュータと法	山崎　道雄	後期	2		
		情報科学特別講義１	園田　道夫	前期	2	３４	
		情報科学特別講義２	不開講	後期	2		
	コンピュータ・情報処理	**ビジネスデータ分析１**	P.150 (情第５表-1)	前期	②	２３４	
		ビジネスデータ分析２		後期	②		
		▲コンピュータ構成論	生方　誠希	前期	2		
		▲プログラム構成論	花川　典子	後期	2		
		▲プログラミング講座	池田　徹	通年	4		
		プログラミング言語論	木山　恒彦	通年	4		
	情報システム	**データベース論**	三好　哲也	前期	②	２３４	
		▲情報処理技術の基礎講座１	阿部　恭巨	通年	4	１２３４	
		情報処理技術の基礎講座２	木山　恒彦	通年	4		
		システム開発論	阿部　恭巨	前期	2	２３４	
		▲データベース演習	北川　悦司	後期	4		
		▲システム制作	花川　典子	通年	4	３４	
	情報通信ネットワーク	**▲ネットワーク演習**	三好　哲也	通年	④	１２３４	
		ネットワーク論		前期	2	２３４	
	マルチメディア表現・マルチメディア技術	**マルチメディア論**	赤井　良行	前期	②	２３４	
		▲マルチメディア演習	森田　伸	通年	4	１２３４	
		▲情報デザイン１	伊藤　雅彦	前期	2	２３４	
		▲情報デザイン２		後期	2		
		▲ＣＧ１	蒲原　智也	前期	2		
		▲ＣＧ２		後期	2		
		▲ゲーム制作１	井口　貴紀	前期	2	３４	
		▲ゲーム制作２		後期	2		
		▲マルチメディア制作１	西田　彩	前期	2		
		▲マルチメディア制作２	阿部　拳仁	後期	2		
各教科の指導法（情報機器及び教材の活用を含む。）		**情報科教育法※**	難波　宏司	通年	④	３４	

単位数②、④は必修科目