

高等学校 情報

は必修科目

は他学部開講科目

1. 経営情報学部

担当者欄の青文字は専任教員を表す。

免許法に規定する科目	科目名	担当者	単位	配当学年	配当学科
情報社会・情報倫理	情報産業論	藤井 孝則	2	1234	I
	IT入門	花川／三好	2	1234	I
	情報科学a	加藤 諒	2	1234	EBIGT
	情報科学b	加藤 諒	2	1234	EBIGT
	コンピュータと法	山崎 道雄	2	1234	EBIGT
	情報科学特別講義1	木山 恒彦	2	34	I
	情報科学特別講義2	不開講	2	34	I
コンピュータ・情報処理（実習を含む。）	ビジネスデータ分析1	伊田／李／吉城／千島／御園／安井	2	234	I
	ビジネスデータ分析2	伊田／李／吉城／千島／御園／安井	2	234	I
	コンピュータ構成論	生方 誠希	2	234	I
	プログラム構成論	花川 典子	2	234	I
	プログラミング講座	池田 徹	4	234	I
	プログラミング言語論	三好 哲也	4	234	I
情報システム（実習を含む。）	データベース論	三好 哲也	2	234	I
	データベース演習	北川 悦司	4	234	I
	システム制作	花川 典子	4	34	I
	システム開発論	阿部 恭巨	2	234	I
	情報処理技術の基礎講座1	阿部 恭巨	4	1234	I
	情報処理技術の基礎講座2	木山 恒彦	4	1234	I
情報通信ネットワーク（実習を含む。）	ネットワーク演習	三好 哲也	4	1234	I
	ネットワーク論	三好 哲也	2	234	I
マルチメディア表現・マルチメディア技術（実習を含む。）	マルチメディア論	赤井 良行	2	234	I
	マルチメディア演習	森田 伸	4	1234	I
	情報デザイン1	赤井／伊藤	2	234	I
	情報デザイン2	赤井／伊藤	2	234	I
	CG1	蒲原 智也	2	234	I
	CG2	蒲原 智也	2	234	I
	ゲーム制作1	井口 貴紀	2	34	I
	ゲーム制作2	井口 貴紀	2	34	I
	マルチメディア制作1	西田 彩	2	34	I
	マルチメディア制作2	阿部 拳仁	2	34	I
情報と職業	情報と職業	中野 毅	2	1234	I
各教科の指導法（情報機器及び教材の活用を含む。）	情報科教育法	難波 宏司	4	34	I