

阪南大学Eスポーツ大会

サブイベント 1年生2年生3年生対象

Eスポーツ業界 研究セミナー (オンライン開催)

2023年3月4日(土) 14:00-15:00

阪南大学本キャンパス

50周年記念館3F(会議室A) + オンライン

阪南大学で初めてのゲーム・eスポーツ業界を対象とした研究セミナーです。eスポーツ業界第一人者であるBaro Hyun(ヒョン・バロ)氏をお招きして、将来の日本のゲーム・eスポーツ業界、また就活に役立つ情報をご講演いただきます。就活中の学生はもちろん、1年生2年生もゲーム・eスポーツ業界に興味のある方はご参加ください。オンラインでもリアルでもどちらでも参加できます。



オンライン会場

当日こちらからお入りください



今すぐ参加登録しよう

参加登録は必須ではありませんが、人数の把握のために登録をお願いします



阪南大学eスポーツ大会 サブイベント ゲーム・eスポーツ業界セミナー

HANNAN eSports Festival
- HeF 2023 -



講師：
Baro Hyun (ヒョン・バロ)氏
Luna Tone Inc. Founder & CEO, Ph.D

略歴

27歳に米国University of Michiganにて航空宇宙工学博士号取得。その後、Postdoc研究者としてAir Force/NASAのプロジェクトを経験、28歳から韓国ヒョンデ・起亜自動車の研究開発本部の責任研究員として主にEV/HEVにADAS・自動運転技術を適応する開発をリードする。技術特許の出願・登録20件、論文30件程。家族の事情で2016年来日。2017年にKPMGコンサルティングに入社し、マネジメントコンサルタントとしてキャリアチェンジ。在籍中に独自開発したAI画像処理基盤ARソリューションで米国マイクロソフト本社と日本支社からPartner of the Yearを受賞し、さらに同社初技術特許を取得する。また、同社で2018年からコンサルティング業界初のeスポーツアドバイザリーを立ち上げ、経済産業省・日本eスポーツ連合の政策策定支援をはじめ、国内外の幅広い業界のクライアント向けに新規事業企画・戦略策定・実行・M&A支援などを行う。同社でプロデュースした京都市と米国ゲーム会社とのコラボレーションプロジェクトでCool Japan Matching Award 2022のグランプリを受賞。

eスポーツ・ゲーム・メタバース領域の専門家として国内外メディアにて講演や寄稿等多方面で活躍。著書にゲーム経験の少ない親世代向けのeスポーツ入門・歴史書「Demystifying Esports」、企画・監修に関わった日経ムック「まるわかり！eスポーツビジネス」、日経産業新聞での寄稿連載「裾野広がるeスポーツ」、「メタバースビジネスの最前線」等がある。

創業に加え、2022年よりLunaTone Inc.の代表を務めている。一般社団法人 日本デジタル空間経済連盟の監事。(個人LinkedIn: <http://linkedin.com/in/barohyun>)

阪南大学Eスポーツ大会とは

阪南大学は実践教育の一環としてeスポーツを取り入れた教育を実施しています。本大会をはじめすべてのサブイベントやスポンサー集めを学生主体で実施しています。多くの皆様に参加いただき、eスポーツの魅力や産業や技術を伝えるとともに、企画運営することで多くのことを学ぶ教育を実施しています。



詳しくはこちら

問い合わせ
阪南大学経営情報学部 教授 花川典子
hanakawa@hannan-u.ac.jp



コスプレイベント



新入生交流会



高性能PC, VR/AR 体験



メタバース体験



eスポーツ業界研究セミナー