



総合情報学科の4年間

1年生

各コースの実践的な学びを実現するための準備期間。

AI・データサイエンス、情報システム、スポーツデータサイエンスなど、2年生から始まる各コースの実践的な学びを実現できるよう、情報をテーマに基礎的な知識や技術を学びます。

[主な科目] ■ ビジネスデータ分析 ■ IT入門 ■ スポーツテクノロジー入門

Pick Up



ビジネスデータ分析

上場企業の財務データ分析などを行い、ビジネスデータの実践的な分析手法を身につけます。

2年生

AI・データサイエンス専攻

AI・データサイエンスコース
ビジネスデータサイエンスコース

基本的なAI・データサイエンスと情報知識の修得に加え、ビジネスデータサイエンスコースでは、企業経営に関するデータを科学的に分析する手法を身につけます。

[主な科目] ■ ビッグデータマーケティング論
■ AIプログラミング入門
■ AI・データサイエンス基礎

情報システム専攻

情報システムコース
デジタルコンテンツコース

情報システム専攻の基礎であるプログラミングやネットワーク、データベース、Webデザインなどを学び、情報システムやデジタルコンテンツの基礎を身につけます。

[主な科目] ■ AIプログラミング入門
■ ネットワーク論
■ マルチメディア論

スポーツデータサイエンス専攻

スポーツデータサイエンスコース

競技パフォーマンスと関連する身体情報とはどのようなものか、それを身につけるための方法について、映像メディアを活用した分析手法から学びます。

[主な科目] ■ バイオメカニクス
■ スポーツ映像分析
■ 映像メディア演習(映像とダンス)

3・4年生



各コースの専門的な科目の学びに加え、AI・データサイエンス理論やビッグデータ分析などの科学的手法を活用し、経営にかかわるさまざまな事象を論理的に理解する能力を修得します。4年生では専門性をさらに高めた学修にチャレンジし、研究成果を卒業論文としてまとめます。

[主な科目] ■ 実証経営学
■ データサイエンス実践
■ AIプログラミング実践



基礎的な要素技術と知識をもとに複合的なシステムやデジタルコンテンツを制作できる知識と技術を学修します。4年生ではシステムやデジタルコンテンツ開発に必要な知識と技術を実践的に学びます。

[主な科目] ■ システムアーキテクチャ論
■ データベース論
■ Webアプリ制作
■ モバイルアプリ制作
■ 先端IT技術論
■ eスポーツ実技分析



映像メディアによる分析手法をさらに発展させ、科学的手法を用いた競技パフォーマンスの評価方法を学び、アスリートや指導者、アナリストに必要な知識とスキルを修得します。4年生では専門性をさらに高めた学修にチャレンジし、研究成果を卒業論文としてまとめます。

[主な科目] ■ スポーツゲーム分析
■ スポーツ動作分析
■ フィットネス測定評価